

BOOKii

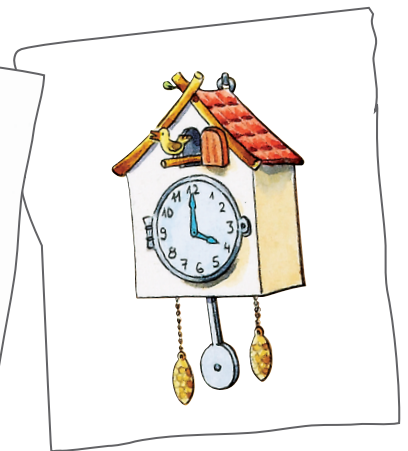
Der Hörstift

Für 2 bis 8 Spieler

3 bis 99 Jahre

Ca. 30 Minuten

Lustige Ideen
für Zuhause



„Wo ist das?“

Spielidee für BOOKii Hörstift und Aufnahmesticker

Geht im eigenen Zuhause auf Entdeckungsjagd! Entdeckt zusammen ungewöhnliche und auch ganz alltägliche Geräusche. Nehmt eure Geräusche über die Aufnahmefunktion des BOOKii Hörstifts und mit den entsprechenden BOOKii Aufnahmestickern auf. Spielt die Geräusche anschließend ab. Wer kann sie erraten?

Geht zusammen mit dem BOOKii Hörstift auf eine spannende Hör-Entdeckungsreise!

TESSLOFF

„Wo ist das?“

Lustige Ideen für Zuhause
Spielidee für BOOKii Hörstift und Aufnahmesticker

Vorbereitung:

Verwende für dieses Spiel alle möglichen Gegenstände aus dem Haus, die typische Geräusche machen. Die Geräusche, die zugeordnet werden müssen, können in der Küche, im Badezimmer, im Wohnzimmer oder auch im Kinderzimmer aufgenommen werden. Je nach Altersgruppe ist es einfacher, ein bestimmtes Thema für die Geräusche-Jagd vorzugeben, das die Auswahl der Gegenstände begrenzt.

Das wird benötigt:

- ▶ BOOKii Hörstift
- ▶ BOOKii Aufnahmesticker
- ▶ Arbeitsblatt
- ▶ Stift
- ▶ ein Spielleiter

Tipp!

Damit ihr problemlos loslegen könnt, schaut euch vorher die wichtigsten Funktionen des BOOKii Hörstifts an. Probiert ihn zusammen mit den Aufnahmestickern aus. Eine Anleitung und Grundlagen zum BOOKii findet ihr auch auf **Seite 4** dieser Anleitung.

Spannende Ideen!



Alles, was plätschert (z.B. Waschbecken, Dusche, Badewanne, WC Spülung, Wasser beim Einschenken in ein Glas, Kaffeemaschine)

Im Garten ist was los (z. B. Regentonne, Wind, Blätter im Wind, Gießkanne, die Wasser ausschenkt, Schaukel, die sich bewegt)



Geräusche aus dem Keller
(z. B. Waschmaschine, verschieden Werkzeuge, das Fitnessgerät, Öffnen von Schränken)



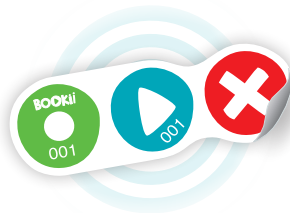
Lauter Bälle (verschieden Bälle springen auf dem Boden auf: Tischtennisball, Fußball, Gummispringball, Tennisball)

„Wo ist das?“

Lustige Ideen für Zuhause
Spielidee für BOOKii Hörstift und Aufnahmesticker

Durchführung:

1. Bereitet den BOOKii Hörstift und die Aufnahmesticker für ein kleines Spiel in der Gruppe vor. Teilnehmen können bis zu 8 Spieler
2. Jeder der Spieler erhält einen BOOKii Aufnahmesticker. Nacheinander darf nun ein Spieler mit dem Hörstift und seinem Sticker den Raum verlassen. Je nach den vorher gewählten Rahmenbedingungen, z. B. Geräusche aus dem Badezimmer, kann der Spieler nun ein bestimmtes Geräusch aufnehmen.
4. Damit man später noch weiß, welches Geräusch auf welchem Sticker aufgenommen wurde, füllt ein Spielleiter die beigefügte Kopiervorlage aus (welcher Sticker mit welchem Geräusch vertont wurde).
5. Haben alle Spieler die Sticker vertont, werden sie in die Mitte gelegt. Der Spielleiter spielt nun das erste Geräusch ab. Wer kann als erster das Geräusch erraten?



Schwierigkeitsstufen variieren:

Für jüngere Spieler bieten sich zunächst bekannte Gegenstände zum Spielen an. Welches Spielzeug macht welches Geräusch? Die vier oder fünf Spielzeuge werden in die Mitte gelegt. Jedes abgespielte Geräusch muss einem Spielzeug zugeordnet werden. Durch die vor dem Spieler liegenden Spielsachen, können vor allem Kindergartenkinder Geräusche leichter zuordnen. Fallen diese einfachen Ratespiele leichter, kann man zu abstrakteren Geräuschen übergehen.

3. Kommt der Spieler zurück, wird der BOOKii Hörstift an den nächsten Spieler weitergegeben und dieser kann nun ein Geräusch aufnehmen.



Mehr lustige Ideen für Zuhause als kostenlosen Download unter www.bookii.de/kreativmaterial

Meine Tonaufnahmen

Lustige Ideen für Zuhause
Spielidee für BOOKii Hörstift und Aufnahmesticker



Name:

Geräusch									
Ort									
Stickernummer									
Datum									

FAQs

Lustige Ideen für Zuhause
Spielidee für BOOKii Hörstift und Aufnahmesticker



Die wichtigsten Fragen Zum BOOKii Hörstift und den Aufnahmestickern

Wie viele Sticker kann man besprechen?

Derzeit gibt es 240 Sticker für individuelle Aufnahmen.

Wie oft kann man einen BOOKii Aufnahmesticker verwenden?

Die BOOKii Aufnahmesticker können beliebig oft bespielt, wieder gelöscht und neu bespielt werden.

Wie lang kann eine Aufnahme sein?

Die Aufnahmezeit eines Aufnahmestickers ist nicht begrenzt. Sofern der Stift noch über ausreichend Speicher verfügt, können beliebig lange Aufnahmen gespeichert werden. Die Speicherkapazität eines leeren BOOKii Hörstifts lässt ca. 260 Stunden individuelle Aufnahmen zu.

Wo werden die aufgenommenen Daten gespeichert? Die Aufnahmen werden ausschließlich auf dem BOOKii Hörstift gespeichert. Es erfolgt keine Übertragung der Daten auf andere Geräte.

Ist es möglich, selbst erstellte Aufnahmen zu sichern?

Sie können selbst erstellte Aufnahmen zusätzlich zum Hörstift auf einem anderen Speichermedium sichern. Verbinden Sie dazu den BOOKii Hörstift mit einem PC oder MAC. Öffnen Sie das USB-Laufwerk BOOKii, das Ihnen im Windows Explorer oder auf dem Mac Schreibtisch angezeigt wird. Die selbst aufgenommenen Aufnahmen finden Sie im Ordner „diyrecord“. Sie können die Dateien dort kopieren und auf einem anderen Speichermedium speichern.

Wie kann ich aufgenommene Dateien löschen?

Selbst aufgenommene Dateien können Sie über den Löschen-Sticker oder den Dateimanager löschen.

Wie ist die Akku-Laufzeit des BOOKii Hörstifts?

Die Laufzeit eines voll aufgeladenen Akkus beträgt ungefähr sechs Stunden.

Wie lange dauert es den BOOKii Hörstift aufzuladen?

Ein komplett entladener Akku benötigt bis zu einer Stunde, um sich voll aufzuladen.

Warum haben die BOOKii Aufnahmesticker Nummern?

Jeder BOOKii Aufnahmesticker hat eine individuelle Code-Nummer, die vom Stift erkannt wird. Der BOOKii Hörstift kann je Sticker und dazugehörigem Nummerncode jeweils eine Aufnahme speichern.

Die Bedienungsanleitungen für den BOOKii Hörstift und die BOOKii Aufnahmesticker sowie weitere Informationen finden Sie hier:

<https://www.bookii.de/support/downloads/>